

Regulamin Konkursu „RZUT na wagę ZŁOTA”

(„Regulamin”)

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady konkursu pod nazwą „RZUT na wagę ZŁOTA” (dalej również jako „Konkurs”).
2. Organizatorem Akcji jest spółka Mennica Wrocławska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu (53-611) przy ul. Strzegomskiej 55A, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000357686, posiadająca REGON: 021245194 NIP: 8982175170, o kapitale zakładowym 2 118 000,00 zł.
3. Konkurs zostanie przeprowadzony w przerwie między drugą a trzecią kwartą meczu o Superpuchar Polski między Stelmet BC Zielona Góra a Anwil Włocławek (dalej również jako „Mecz”), odbywającego się o godzinie 18.00 w dniu 27 września 2017r. w Hali Mistrzów we Włocławku, Al. Chopina 8; 87-800 Włocławek (dalej również jako „Hala”).
4. Konkurs nie jest loterią ani żadnego rodzaju grą losową.
5. Konkurs zostanie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 2

Uczestnicy

1. Uczestnikiem Konkursu (dalej również jako „Uczestnik”) może być pełnoletnia i posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych osoba fizyczna, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Warunkiem udziału w Konkursie jest akceptacja niniejszego Regulaminu.
3. Osoby niepełnoletnie, nie mające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie.
4. Przystępując do Konkursu każdy Uczestnik potwierdza, że on/ona oraz jego/jej rodzic albo opiekun prawny przeczytali i zaakceptowali Regulamin oraz zgadzają się na objęcie jego zasadami.
5. Ewentualne wątpliwości w zakresie prawa do uczestniczenia w Konkursie rozstrzyga Organizator.
6. Konkurs rozpocznie się w dniu 27 września 2017 r. w przerwie między drugą a trzecią kwartą Mecz i trwać będzie do wyłonienia pierwszego zwycięzcy albo oddania rzutów przez wszystkich Uczestników, w zależności które zdarzenie nastąpi pierwsze.
7. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników będą przez niego przetwarzane w celu: (i) przeprowadzenia Konkursu, (ii) wyłonienia zwycięzcy Konkursu, (iii) doręczenia nagrody. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia otrzymanie nagrody w Konkursie.

§ 3

Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

1. W konkursie nie mogą wziąć udziału:

- a) profesjonalści (tj. osoby zawodowo uprawiające daną dyscyplinę sportu, np. osoby posiadające licencję uprawniającą do uczestnictwa we współzawodnictwie sportowym w koszykówce),
 - b) pół-profesjonalści (tj. osoby uprawiające daną dyscyplinę sportu w celu uzyskania maksymalnych wyników, poprzez regularne uczestniczenie w treningach, zawodach lub turniejach sportowych w ramach zarejestrowanych sekcji, klubów lub organizacji sportowych),
 - c) gracze uniwersyteccy,
 - d) gracze koszykówki ze szkoły średniej.
2. Ograniczenie, o którym mowa w ust. 2 dotyczy również wskazanych tam kategorii osób uprawiających grę w piłkę ręczną, netball, a także osób które są trenerami koszykówki, piłki ręcznej lub netball.
 3. Losowanie Uczestników Konkursu nastąpi w drodze rzutu jedną lub większą liczbą piłek (maksymalnie pięciu) przez osobę lub osoby wyznaczone przez organizatora Meczu w kierunku publiczności Meczu.
 4. Osoba może wziąć udział w Konkursie tylko jeden raz. Złapanie dwóch lub większej ilości piłek nie uprawnia do oddania więcej niż trzech rzutów.
 5. Aby wziąć udział w Konkursie należy:
 - a) posiadać bilet, karnet lub inny podobny dokument upoważniający do przebywania w Hali w czasie trwania Meczu w charakterze publiczności,
 - b) w czasie przerwy między drugą a trzecią kwartą Meczu złapać jedną z piłek rzuconych w ramach losowania, o którym mowa w ust. 3 powyżej,
 - c) po poproszeniu przez osobę wyznaczoną przez organizatora Meczu (np. spikera) stawić się na parkiecie Hali, a następnie oddać trzy rzuty piłką do koszykówki do kosza ze środka linii połowy boiska.
 6. Osoba, która złapała piłkę nie może przekazać jej innej osobie z pominięciem drogi losowania, o której mowa w ust. 3. Jeżeli osoba, która złapała piłkę nie chce lub nie może uczestniczyć w Konkursie, zwraca piłkę osobie rzucającej i następuje ponowne losowanie Uczestnika Konkursu. Zapis stosuje się odpowiednio gdy osoba złapała więcej niż jedną piłkę.
 7. Zwycięzcą Konkursu zostaje osoba która jako pierwsza odda dwa celne rzuty. Za oddanie rzutu celnego uznaje się sytuację, kiedy piłka po rzucie Uczestnika przekroczy z góry obręcz kosza, nie odbijając się wcześniej od parkietu Hali.
 8. Każdy z rzutów Uczestników jest rejestrowany za pomocą urządzeń audio – video.
 9. Uczestnik przed oddaniem rzutu nie ma prawa:
 - a) zmienić odzieży lub obuwia,
 - b) oddać rzutu próbnego, rzutu na rozgrzewkę lub podobnych,
 - c) oddawać rzutu powtórkowego lub poprawiającego,
 10. Maksymalna liczba Uczestników Konkursu to 5 (pięć) osób.

§ 4 **Nagrody**

1. Nagrodą w konkursie jest złoto inwestycyjne o równowartości 50 000 zł (słownie: pięćdziesiąt tysięcy złotych), wydawane w formie monet i/lub sztabek.
2. W dniu wygrania Konkursu zwycięzca otrzymuje voucher na złoto. Warunkiem wydania przez Organizatora Nagrody w postaci złota jest wpłacenie w okresie 10 dni od zakończenia Konkursu

przez zwycięzcę Organizatorowi sumy pieniężnej odpowiadającej 10% zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od łącznej wartości Nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r, Nr 14, poz. 176 z późn. zm.), którą Organizator zobowiązany jest wpłacić jak płatnik podatku na rachunek bankowy właściwego Urzędu Skarbowego.

3. W przypadku niewpłacenia przez zwycięzcę kwoty, o której mowa w ust. 2, zwycięzca traci prawo do Nagrody.
4. Wydanie Nagrody nastąpi w terminie 15 (piętnastu) dni roboczych od dnia złożenia przez zwycięzcę Konkursu w siedzibie Organizatora vouchera wraz z potwierdzeniem wpłacenia sumy pieniężnej, o której mowa w ust. 2.
5. Ilość oraz gramatura sztabek lub monet złota podlegających wydaniu ustalana jest przez Organizatora samodzielnie w oparciu o ceny produktów sklepu internetowego mennicawroclawska.pl w opcji „Czas realizacji 15 dni”, obowiązujące w dniu złożenia przez zwycięzcę dokumentów, o których mowa w ust. 4.
6. Organizator nie przewiduje nagród dla Uczestników, którzy wygrali Konkursu.

§ 5

Wykorzystanie wizerunku

1. Organizator ma prawo do nieodpłatnego wykorzystania utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo wizerunku Uczestnika, na co Uczestnik wyraża zgodę.
2. Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji na wykorzystanie utrwalonego wizerunku na następujących polach eksploatacji:
 - a) Utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie;
 - b) Udostępnianie organizatorowi Mecz, sponsorom oraz oficjalnym partnerom Konkursu egzemplarza lub kopii, na której utrwalono wizerunek, w celu wykorzystania do promocji organizatora Mecz, sponsora lub oficjalnego partnera w kontekście jego udziału w Konkursie;
 - d) Wprowadzenie do pamięci komputera i/lub do sieci multimedialnej i/lub sieci Internet;
 - e) Zwielokrotnianie poprzez zapis utrwalonego wizerunku na dowolnych nośnikach i materiałach;
 - f) Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne;
 - g) Udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
 - h) Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i billboardach, serwisach społecznościowych, forach oraz innych nośnikach i materiałach o charakterze informacyjnym, promocyjnym lub marketingowym itp., itd. (materiały drukowane, reklamowe, inne),
 - i) Emitowanie w przekazach telewizyjnych i radiowych.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do udzielenia sublicencji na wykorzystanie utrwalonego wizerunku Uczestnika organizatorowi Mecz, partnerom oraz sponsorom Konkursu.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest do wglądu w siedzibie Organizatora.
2. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie w chwili rozpoczęcia Konkursu.
3. Naruszenie przez Uczestnika któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z Konkursu oraz powoduje utratę prawa do nagrody, nawet w przypadku spełnienia innych wymagań przewidzianych postanowieniami Regulaminu.
4. Wszelkie treści dotyczące Konkursu zawarte w materiałach reklamowo-promocyjnych i/lub marketingowych mają charakter jedynie informacyjny.
5. Moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA

Ja, niżej podpisany _____ oświadczam, że nie jestem:

- a) profesjonalistą (tj. osobą zawodowo uprawiającą daną dyscyplinę sportu, np. osobą posiadającą licencję uprawniającą do uczestnictwa we współzawodnictwie sportowym w koszykówce),
- b) pół-profesjonalistą (tj. osobą uprawiającą daną dyscyplinę sportu w celu uzyskania maksymalnych wyników, poprzez regularne uczestniczenie w treningach, zawodach lub turniejach sportowych w ramach zarejestrowanych sekcji, klubów lub organizacji sportowych),
- c) graczem uniwersyteckim,
- d) graczem koszykówki ze szkoły średniej,

Oświadczam również, że nie należę do żadnej z ww. kategorii osób w uprawiających grę w koszykówkę, piłkę ręczną lub netball. Nie jestem również trenerem koszykówki, piłki ręcznej lub netball.

Włocławek, dnia _____ r., _____

Podpis Uczestnika